



# 4. Turnerjugend Pokal des Turngau München beim TSV Neufahrn

finale Ausschreibung

- Veranstalter** Turngau München
- Ausrichter** TSV Neufahrn, Käthe-Winkelmann-Platz 3, 85375 Neufahrn bei Freising  
Käthe-Winkelmann-Halle
- Datum:** **Donnerstag, 03. Oktober 2024**
- Uhrzeit:**
- |                          |                             |
|--------------------------|-----------------------------|
| Einlass:                 | 08:00 Uhr                   |
| Kampfrichterbesprechung: | 08:10 Uhr Foyer             |
| Begrüßung:               | 08:15 Uhr                   |
| Einturnen:               | 08:30 Uhr                   |
| Wettkampfbeginn:         | 09:00 Uhr                   |
| Siegerehrung:            | 14:00 Uhr (voraussichtlich) |
- Meldeschluss:** **13. September 2024** (mit Meldung Kampfrichter)  
**Voranmeldung bis Ende Juni per E-Mail** erforderlich (grobe Teilnehmerzahl)
- Meldeadresse:** Den Meldebogen per E-Mail an:  
[nicole.polifka@gmx.de](mailto:nicole.polifka@gmx.de)
- Meldegebühr:** Die Wettkampfgebühr beträgt 15 € pro Teilnehmer.  
Sie ist auf folgendes Konto zu überweisen:
- Turngau München  
IBAN: DE53 7025 0150 0027 2834 49  
Verwendungszweck: **Pokal 242203055033 + Vereinsname**
- Kampfrichter:** Pro angefangene 5 Teilnehmer ist ein Kampfrichter oder Helfer zu melden. Es muss von jedem Verein mindestens ein Kampfrichter für Minitramp und/oder Bodenturnen gemeldet werden. Es wird vorausgesetzt, dass der Kampfrichter seine Aufgabe kompetent erfüllen kann und die Kampfrichterhandreichung für sein Gerät kennt.  
Kampfrichter-Handreichung siehe Anhang.
- Betreuer:** Die teilnehmenden Vereine haben für eine angemessene Betreuung der Kinder und Jugendlichen zu sorgen, der Turngau München und der ausrichtende Verein übernehmen keine Haftung, es haftet der betroffene Verein. Bei unangemessenem Verhalten kann der betroffene Verein vom Wettkampf ausgeschlossen werden.

### Geturnt wird in folgenden Altersklassen (Jahrgang zählt):

bei zu wenigen TN in einem Jahrgang werden aufeinander folgende WK-Gruppen zusammengelegt.

Wettkampfgruppe	Jahrgang	Wettkampfklasse WK
Junioren/innen	2006 und älter	11 und 21
Jugend A	07/08	12 und 22
Jugend B	09/10	13 und 23
Jugend C	11/12	14 und 24
Jugend D	13/14	15 und 25
Jugend E	15/16	16 und 26
Jugend F	17/18/19	17 und 27
Jugend G	20 und jünger	18 und 28

### Das Gesamtergebnis setzt sich aus folgenden Disziplinen zusammen:

#### Minitrampolinspringen, Bodenturnen, Rope Skipping, Standweitsprung

Allgemeine Hinweise für Betreuer und Kampfrichter: In jeder turnerischen Disziplin können maximal 20,0 Punkte erreicht werden (A+B-Note). Es werten i.d.R. zwei Kampfrichter mit je bis zu 20,0 Punkten. Die einzelnen Wertungen in der B-Note dürfen nicht weiter als 0,5 Punkte auseinander liegen. Der Mittelwert geht in das Endergebnis ein.

In den Disziplinen „Minitrampolin“ und „Bodenturnen“ kann für alle Altersklassen – männlich und weiblich – aus folgenden Elementen gewählt werden:

#### 1. Minitrampolinspringen: 2 Sprünge auf eine Weichbodenmatte bzw. Weichboden + Niedersprung bzw. Landematte (Open End Tramp)

Es dürfen zwei verschiedene Sprünge gezeigt werden. Der Sprung muss jeweils vorher vom Betreuer bekannt gegeben werden. Der bessere Sprung geht in das Wettkampfergebnis ein.

Anlauf über eine Langbank für die Jugend E, F und G ist möglich.

	Übungsteil	A-Note	B-Note
a)	Strecksprung	2	10
b)	Grätschsprung	3	10
c)	Hocksprung	4	10
d)	Grätschwinkelsprung	5	10
e)	Bücksprung	6	10
f)	Salto vorwärts gehockt	7	10
g)	Salto vorwärts gehockt mit ½ Drehung	8	10
h)	Salto vorwärts gestreckt	9	10
i)	Salto vorwärts gehockt oder gestreckt mit 1 Drehung (oder mehr)	10	10

## 2. Bodenturnen auf einer 12 m Mattenbahn (Tumblingbahn voraussichtlich ab Jugend C)

Es dürfen mehrere Bahnen auf der Mattenbahn geturnt werden. In der A-Note können höchstens 10 Punkte erreicht werden.

	Übungsteil	A-Note	B-Note
a)	Rolle vorwärts ( <b>nur für Jugend E, F und G!</b> )	1	Maximal 10 Punkte für die gesamte Übung
b)	Kombination aus 2 oder mehr verschiedenen Sprüngen bzw. zwei gymnastische Elemente (z.B. Streck sprung/Hock sprung bzw. Nachstellhüpfer/Pferdchensprung)	1	
c)	Rad mit Landung <b>gegen</b> die Bewegungsrichtung	1	
d)	Handstand oder. Handstandabrollen ( <b>mind. 2 Sek. ab Jugend D</b> )	1	
e)	Sprung mit 1 Drehung (ab Jugend D), Sprung mit ½ Drehung ( <b>Jugend E, F und G</b> )	1	
f)	Rolle rückwärts / Felgrolle in den Liegestütz ( <b>nur für Jugend E, F und G!</b> ) od. Rolle rückwärts in den Handstand / Felgrolle in den Handstand	1	
g)	Standwaage (mind. 2 Sek.)	1	
h)	Radwende	1	
i)	Flick-Flack oder Menichelli	1	
j)	Handstütz-/Schrittüberschlag vw. oder Bogengang vw./rw.	1	
k)	Salto vorwärts/rückwärts	1	
l)	Freies Rad	1	
m)	Spagat (mind. 2 Sek.)	1	

## 3. Rope Skipping Easy Jump

**Modus:** Es wird eine Minute lang gesprungen. Gezählt wird die Anzahl der **beidbeinigen** Sprünge über das Seil (Summe der Seildurchschläge). Wird das Seil pro Sprung mehrfach durchgeschlagen, wird dies dennoch nur als ein Sprung gezählt.

**Wertung:** Jugend F, G (ohne Seil) 150 Sprünge = 10 Punkte, 0 Sprünge = 0 Punkte  
 Jugend E (mit Seil) 150 Sprünge = 10 Punkte, 0 Sprünge = 0 Punkte  
 Jugend A bis D und Junioren: 200 Sprünge = 10 Punkte, 0 Sprünge = 0 Punkte

**Seile:** Werden gestellt, aber auch eigene möglich. Es dürfen prinzipiell alle gängigen Seile verwendet werden. Nicht zugelassen sind Stahlseile mit Wirbel.

Punktabzüge gibt es keine. Disqualifikation bei absichtlichen Vorteilsfehlern durch die Wettkampfleitung vorbehalten (z.B. Laufschrift wie bei Disziplin Speed).

## 4. Standweitsprung

Die Ausführung, Weite, etc. kann pro Wettkampfkategorie unterschiedlich sein. Erläuterung und Punktevergabe, siehe Kampfrichterhandreichung.